



# Academia Apphive

## Programa de Estudios



## ¿Quiénes somos?

Una organización de carácter **educativo**, cuya finalidad es capacitar a especialistas en el **desarrollo de aplicaciones móviles**, específicamente, para insertarse rápidamente en el campo laboral diseñando diferentes tipos de Apps, cuya duración es de **6 Meses**, lo que implica la acreditación de dos grupos por año.

La **Academia Apphive**, es una iniciativa que nace de la **Empresa Internacional Apphive**, hoy día, es la plataforma número uno en desarrollo **No-Code** de LATAM, brindando un futuro campo laboral, que se encuentra en auge y expansión como son las **Aplicaciones Móviles**.

## Nuestro Objetivo

- Desarrollar un plan de capacitación integral para el desarrollo de aplicaciones móviles en plataforma No Code adaptadas a las nuevas realidades de la sociedad.

## Campo Laboral

Con la **Academia Apphive**, tendrás las bases para desarrollar aplicaciones exitosas, que requiera el mercado digital, las cuales, tú directamente podrás comercializar. Algunos ejemplos de app, altamente demandadas en Play Store y GooglePlay:

- **Apps para inmobiliarias:** Puedes ofrecer una App para mostrar propiedades en renta o venta. Tus usuarios también pueden reservar citas para ver la propiedad, entre otros.
- **Apps Académicas:** Puedes desarrollar una aplicación para registrar el progreso académico de cada estudiante: calificaciones, premios, actualizaciones, programas de estudios, materiales de apoyo por grados, etc.
- **App de restaurantes:** Tus clientes podrán ver el menú, agregar al carrito y pagar desde tu aplicación. También ofrece a tus usuarios un servicio de entrega a domicilio, promociones, entre otros.
- **App de Servicio para transporte:** Puedes desarrollar una app de servicio de taxi, sin intermediarios, y con todas las funciones que necesitas, como GPS, mapas, pagos con tarjetas de crédito y débito.



- **Apps de eventos:** Con esta aplicación, los asistentes a tu evento podrán registrarse, comprar boletos, ver el horario, etc.
- **Apps de salud:** Con esta aplicación, puedes llevar el control clínico de tus pacientes, desde su progreso, hasta sus recetas médicas y citas para futuras consultas.
- **Puedes trabajar en la Plataforma Apphive, diseñando y comercializando tus aplicaciones.**

## Información General

### Requerimientos técnicos para trabajar en las Plataformas:

- Computadora con conexión a internet.
- Teléfono inteligente, para emular las aplicaciones (Opcional).

### Modalidad:

- Virtual mediante el enlace: <http://academia.apphive.io>

### Inscripciones:

- Solicita nuestras **Becas Totales** para tus cursos sean **Gratis** (en la sección de Ingreso)
- Dirigido al **público en general**

### Cronograma

- Corte I: Julio - Diciembre 2022
- Corte II: Enero - Julio 2023
- Corte III: Julio - Diciembre 2023

## Pensum de Estudio

Se tienen planificadas **dos cortes al año**, los cuales, se ejecutará cada una en un lapso de **6 meses**; dentro de este periodo, se desarrollarán **Módulos Mensuales** de carácter teórico y práctico, que complementarán y fortalecerán los conocimientos de los futuros desarrolladores de aplicaciones móviles:

### ❖ **MÓDULO I (20 horas teóricas y 20 horas Prácticas/mes)**

- **Curso teórico I:** Tecnologías de Información y Comunicación Emergente
  - Recorrido histórico de las Tecnologías de Información y Comunicación.
  - Tecnología WEB.
  - Tecnología Móvil.
  - Tecnologías Emergentes.



- **Curso práctico I:** Moodle para Estudiantes

- Entrar en Plataforma.
- Creación del perfil.
- Uso del Foro.
- Uso de Tarea.
- Uso de Glosario.
- Uso de Encuestas.
- Uso de cuestionarios.

- ❖ **MÓDULO II (20 horas teóricas y 40 horas prácticas/mes)**

- **Curso Teórico II:** Nociones Básicas de Diseño

- Conceptos básicos de diseño.
- Uso de fuentes o tipos de letras.
- Uso del color, composición y texturas.
- Tipos de Imágenes.
- Programas para optimizar el diseño.

- **Curso práctico II:** Fundamentos de Apphive

1. Qué es Apphive y cómo funciona.

- Estructura de la plataforma.
- Canales de comunicación y ayuda en Apphive.
- ¿Qué es un flujo de lógica?
- ¿Qué es un módulo? (App process).
- ¿Qué son los eventos?
- ¿Qué es una función y elementos que la componen?
- Composiciones principales de un proyecto de aplicaciones (pantallas, funcionamiento, repositorio).
- Organización del flujo de mis aplicaciones.
- Requerimiento de mis aplicaciones (número de aplicaciones, número de pantallas p/app, colores, logos, servicios de terceros).

2. Estructuras de diseño

- Controles gráficos de diseño.
- Colores primarios, secundarios y escala de grises.
- Estructura básica de pantallas.
- Dimensiones de un contenedor (pixel y porcentaje).
- Márgenes internos y externos.
- Contenedores y posicionamiento.
- Agregar controles para la pantalla de inicio.
- Copiar, eliminar y guardar pantallas.
- Renderizado de aplicaciones.

3. Funciones principales

- ¿Cuáles son las funciones principales de Apphive?
- Funciones principales de usuario.



- Bases de datos en la nube.
- Funciones de navegación.
- Funciones de control.
- Funciones lógicas.
- Funciones de geolocalización.

## ❖ **MÓDULO III (20 horas teóricas y 40 horas prácticas/mes)**

### ● **Curso teórico III:** Lógica de Programación

- Conceptos básicos de lógica de programación
- Tipos de sistemas
- Diseño de algoritmos
- Diseño de flujogramas

### ● **Curso práctico III:** Proyecto: Recetario

#### 1. Delimitación del proyecto

- Delimitar funcionalidad y parámetros de un recetario.
- Crear flujo de recetario.
- Definición de número de pantallas y su estructura.
- Crear pantallas y estructura con todos los elementos necesarios. ○ Agregar diseño de color e imágenes de la aplicación (diseño personalizado).

#### 2. Diseño de pantallas

- Crear estructura base de las pantallas y generar copias (Dimensiones de contenedores).
- Dar color y diseño personalizado a las pantallas.
- Definir estructuras y elementos (controles) de pantallas específicas.
- Variables globales, locales y sus diferencias.
- ¿Qué tipo de información se puede manipular en la variables? ○ Agregar variables locales a las pantallas necesarias.

#### 3. Estructuras de base de datos y manipulación de datos

- Definición de la estructura de la base en cuanto a los requerimientos del recetario.
- Crear la estructura de las colecciones y campos de la base de datos.
- Guardar registros por nivel 1 y subnivel.
- Guardar registros con id específico.
- Diferencias entre extracción de datos por objeto y por registro. ○ Manipulación de datos por objeto.
- Manipulación de datos por registro.
- Filtrado de datos por campo y por ID.
- Editar campo de registro existente.
- Eliminar datos por registro y por objeto.

#### 4. Funciones de control

- Función modify control y sus características de uso.
- Función Add collection to UI y sus variantes.
- Comienzo del proyecto Recetario.



5. Entregable final: Recetario funcional y personalizado
- Módulo de login con facebook.
  - Home con lista de recetas con grid en dos columnas.
  - Perfil de usuario mostrando correo, nombre, foto, mis recetas y acceso a crear nuevas recetas.
  - Módulo para ver información específica de recetas.
  - Módulo para agregar recetas.

#### ❖ **MÓDULO IV (20 horas teóricas y 48 horas prácticas/mes)**

- **Curso teórico IV:** Fundamentos del Marketing Digital
  - Conceptos básicos.
  - Tendencias mundiales del Marketing Digital.
  - Herramientas para desarrollar el Marketing Digital.
  - Promoción y venta de aplicaciones.
- **Curso práctico IV:** Proyecto Inmobiliaria Parte I
  - Desarrollo de una aplicación tipo Inmobiliaria I.

#### ❖ **MÓDULO V (20 horas teóricas y 48 horas prácticas/mes)**

- **Curso teórico V:** Creación de nuevos micro-emprendimientos
  - Tipos de empresas.
  - Consolidación y requerimientos fiscales.
  - Sostenibilidad y Promoción del negocio.
- **Curso práctico V:** Proyecto Inmobiliaria Parte II
  - Continuación de aplicación tipo Inmobiliaria II.

#### ❖ **MÓDULO VI: Proyecto Final (60 horas/mes)**

- **Desarrollo teórico-práctico de una Aplicación** adaptada a un Microemprendimiento

## Contacto

- **Correos:**
  - [Academia@apphive.io](mailto:Academia@apphive.io)
  - [soporte.academia@apphive.io](mailto:soporte.academia@apphive.io)





**Bienvenido(a)**  
**a la**  
**Academia Apphive**





**academia**  
apphive

